

**VARIANTES**

AVANT LE DÉBUT DE PARTIE, AJOUTEZ LES CARTES  
SELON LES VARIANTES SOUHAITÉES

**DIFFICULTÉS:**

- ◆ IMMORTEL: 888
- ◆ PRODIGE: ◆ "CEST LE MÉTIER QUI RENTRE !" x5
- ◆ FACILE: 777
- ◆ EXTREME: 650

**AUTRE VARIANTES:**

- ◆ TRAITRE: CHAQUE JOUEUR PIOCHE ◆ DESTIN
- ◆ RACINES VOLANTES: ◆ "DRÔLE DE RENCONTRE !" x4
- ◆ CHEMIN DE PÉNITENCE: ◆ MONTRE GOUSSET

**MALEDICTIONS**




- LE CHANT DU CRISTAL
- LA DÉESSE VORACE
- L'OFFRANDE AUX GARDIENS
- LE LABYRINTHE DE GLACE
- LE COFFRET DES DAMNÉS
- LE SANCTUAIRE INTERDIT
- LA TRAQUE SANGUINAIRE
- LE MARAIS DE L'ÉPOUVANTE
- LA PRISON DES VENTS
- UN PHARE DANS LA NUIT
- LES VEINES DE LA TERRE
- ARMAGEDDON


**VARIANTS**

BEFORE THE GAME STARTS,  
ADD THE CARDS OF THE WANTED VARIANTS



**DIFFICULTY:**

- ◆ IMMORTAL: 888
- ◆ PRODIGY: ◆ "LEARNING FROM YOUR MISTAKES" x5
- ◆ EASY: 777
- ◆ HARDCORE: 650

**OTHER VARIANTS:**

- ◆ TRAITOR: EACH PLAYER PICKS ◆ FATE
- ◆ FLYING ROOTS: ◆ "THE STRANGEST ENCOUNTER !" x4
- ◆ PATH OF REPENTANCE: ◆ POCKET WATCH

**CURSES**

- THE CRYSTAL'S SONG
- THE VORACIOUS GODDESS
- OFFERING TO THE GUARDIANS
- THE ICY MAZE
- DARK CHEST OF THE DAMNED
- THE FORBIDDEN SANCTUARY
- THE BLOODY HUNT
- SWAMP OF MADNESS
- A PRISON OF CLOUDS
- A BEACON IN THE NIGHT
- THE VEINS OF THE EARTH
- ARMAGEDDON




003



151



101



102



103



104



105



106



107



108



201



251



301

301

351

351

449

449

499

499

900

900



EXPERIENCE



1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42