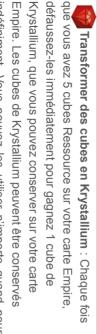
It's a Wonderful World GreyBoxMod

Instructions: Imprimez recto/verso puis découpez

Par SaturnNitrik - Extraboard.net



Pliez ici





La suite des règles vous présente la marche à suivre pour jouer une partie normale de 3 à

IT'S A WONDERFUL WORLD

1. MODES DE JEU

joueurs. En fin du livret, vous trouverez les règles spécifiques pour les modes suivants : • Mode

quelle Ressource, ou pour compléter une case requérant 1 Krystallium indéfiniment. Vous pouvez les utiliser n'importe quand pour remplacer un cube de n'importe

2. MISE EN PLACE

solo (1 joueur) • Mode 2 joueurs

1. Assemblez le plateau et placez le jeton Compte-tour sur l'emplacement Tour 1.

3. Placez les cubes de Ressources et les jetons de Personnages sur leur Réserve respective sur 2.Mélangez les cartes Développement et formez une pioch le plateau central

pour le tour en cours et un espace de manière suivante afin d'organiser votre espace 4. Distribuez une carte Empire à chaque joueur Prévoyez également un espace de Draft suffisant au-dessus de la carte Empire pour de jeu (voir ci-dessous). Prévoyez un espace utilisez la face A. 5. Disposer vos cartes de la placer vos cartes Développement construites face (A ou B). Pour vos premières parties Tous les joueurs doivent la placer sur la même

Construction. N'hésitez pas à inverser ces zones si vous êtes gaucher.

ZONE DE DRAFT

4. FIN DE PARTIE

partagée

cas d'égalité, c'est le joueur avec le plus de cartes dans son Empire qui l'emporte. Si l'égalité

La partie se termine à la fin du 4e Tour. Le joueur avec le score le plus élevé gagne la partie. En

persiste, c'est le joueur avec le plus de Personnages qui l'emporte. Sinon, la victoire est

S'il s'agissait de la dernière Etape de Production (Exploration), le tour est terminé. Retournez le

Dès que tous les joueurs ont placé leurs Ressources, passer à l'Étape de Production suivante.

jeton Compte-tour et avancez-le sur le tour suivant

cubes ou les Personnages placés sur la carte défaussée sont perdus

cartes en construction. Prenez son Bonus de Recyclage et placez-le sur votre carte Empire. Les **Défausser une carte en construction** : A tout moment, vous pouvez défausser une ou plusieurs possession. Vous pouvez attendre pour les placer, contrairement aux cubes de Ressource être complétées à tout moment en plaçant dessus l'élément requis, si vous l'avez en votre Certaines cases requièrent des cubes de Krystallium ou des Personnages. Ces cases peuvent

CUNSTRUITES **ONE DE CARTES** VOTRE ZONE DE JEU ZONE DE CONSTRUCTION

Conseil: collez le plateau sur du papier rigide ou carton plume (max 3mm)

3. DÉROULEMENT DE LA PARTIE

La partie se déroule en 4 tours. Chaque tour se joue en 3 phases successives (voir schéma)

À la fin du 4e Tour, les joueurs procèdent au décompte des Points de Victoire.

B. LA PHASE DE PLANIFICATION

A. LA PHASE DE DRAFT

Distribuez à chaque joueur 7 cartes Développement (face cachée) depuis la pioche.

 Regardez vos cartes et choisissez-en une (placez-la devant vous, face cachée), puis passez le C. LA PHASE DE PRODUCTION

reste du paquet à votre voisin : - de gauche (tours 1 et 3). - de droite (tours 2 et 4).

- Révélez tous votre carte choisie en même temps et les placez-là devant vous, face visible, dans votre zone de Draft, puis récupérez le paquet passé par votre voisin.
 - Continuez, en draftant vos cartes, jusqu'à ce que chaque joueur ait 7 cartes devant lui
- B. LA PHASE DE PLANIFICATION

Vous devez prendre une décision concernant chacune des cartes présente dans votre zone de

· la mettre en Construction : Transférez la carte vers votre zone de Construction (la carte est dite

Draft. Vous avez 2 options pour chaque carte

- · la Recycler : Placez la carte dans la Défausse et récupérez le Bonus de Recyclage de la carte. en construction)
- Prenez la Ressource sur le plateau de jeu et placez-la directement sur votre carte Empire ou sur une carte en construction

Note : Si recycler une carte vous permet de placer la dernière Ressource nécessaire à la | • Récupérez le Bonus de Construction de la carte (si elle en a un) construction d'une carte, cette dernière est immédiatement construite. Placez-la directement sur votre Empire, Production visible. Elle pourra produire des Ressources dès ce tour.

C. LA PHASE DE PRODUCTION

A. LA PHASE DE DRAFT

Cette phase se déroule en 5 Étapes de Production successives : une pour chaque type de Ressource. Lors de chaque Étape, les joueurs produisent simultanément le type de Ressource correspondant. Les productions sont résolues dans l'ordre du plateau :



Déroulement d'une étape de production

1. Production : Comptez le nombre d'icônes de l'Étape de Production en cours présentes dans votre Empire. Seules les icônes se trouvant sur vos cartes Développement construites et sur votre carte Empire sont prises en compte (ignorez les icônes des cartes en construction).

S votre quantité de cubes produits à cette Étape est strictement supérieure à celle de chaque autre oueur, alors vous remportez le bonus de Suprématie et gagnez immédiatement le Personnage 2. Bonus de Suprématie : Annoncez aux autres joueurs votre Production pour cette Étape. correspondant (Général ou Financier). Placez-le sur votre carte Empire.

3. Construction : Prenez vos cubes produits dans la Réserve correspondante, et répartissez-les immédiatement sur vos cartes en construction et/ou sur votre carte Empire.

- Une fois placé, un cube ne peut pas être déplacé sur une autre carte.
- Un cube Ressource (hors Krystallium) ne peut pas être stocké pour une phase ultérieur.
- Retirez tous les cubes et Personnages se trouvant sur la carte dans leur Réserves respectives. Dès que toutes les cases de coût sont complétées, la carte est construite :
- Ajoutez la carte à votre Empire, en laissant la Production de la carte précédente visible. Note: Vous pouvez construire plusieurs exemplaires de la même carte.