

It's a Wonderful World GreyBoxMod

Instructions: Imprimez recto/verso
puis découpez

Par SaturnNitrik - Extraboard.net



Pliez ici

IT'S A WONDERFUL WORLD

1. MODES DE JEU

La suite des règles vous présente la marche à suivre pour jouer une partie normale de 3 à 5 joueurs. En fin du livret, vous trouverez les règles spécifiques pour les modes suivants : • Mode solo (1 joueur) • Mode 2 joueurs

2. MISE EN PLACE

1. Assemblez le plateau et placez le jeton Compte-tour sur l'emplacement Tour 1.
2. Mélanguez les cartes Développement et formez une pioche.
3. Placez les cubes de Ressources et les jetons de Personnages sur leur Réserve respective sur le plateau central.
4. Distribuez une carte Empire à chaque joueur.

VOTRE ZONE DE JEU

5.

ZONE DE CARTES
CONSTRUITES

5.

ZONE DE DRAFT



Empire

 **Transformer des cubes en Krystallium** : Chaque fois

que vous avez 5 cubes Ressource sur votre carte Empire, défaussez-les immédiatement pour gagner 1 cube de Krystallium, que vous pouvez conserver sur votre carte Empire. Les cubes de Krystallium peuvent être conservés indéfiniment. Vous pouvez les utiliser n'importe quand pour remplacer un cube de n'importe quelle Ressource, ou pour compléter une case requérant 1 Krystallium.

Certaines cases requièrent des cubes de Krystallium ou des Personnages. Ces cases peuvent être complétées à tout moment en plaçant dessus l'élément requis, si vous l'avez en votre possession. Vous pouvez attendre pour les placer, contrairement aux cubes de Ressource.




Défausser une carte en construction : À tout moment, vous pouvez défausser une ou plusieurs cartes en construction. Prenez son Bonus de Recyclage et placez-le sur votre carte Empire. Les cubes ou les Personnages placés sur la carte défaussée sont perdus.

Dès que tous les joueurs ont placé leurs Ressources, passer à l'Étape de Production suivante. Si l's'agissait de la dernière Étape de Production (Exploration), le tour est terminé. Retournez le jeton Compte-tour et avancez-le sur le tour suivant.

4. FIN DE PARTIE

La partie se termine à la fin du 4e Tour. Le joueur avec le score le plus élevé gagne la partie. En cas d'égalité, c'est le joueur avec le plus de cartes dans son Empire qui l'emporte. Si l'égalité persiste, c'est le joueur avec le plus de Personnages qui l'emporte. Sinon, la victoire est partagée.

Conseil: collez le plateau sur du papier rigide ou carton plume (max 3mm)

<p>3. DÉROULEMENT DE LA PARTIE</p> <p>La partie se déroule en 4 tours. Chaque tour se joue en 3 phases successives (voir schéma)</p> <p>À la fin du 4e Tour, les joueurs procèdent au décompte des Points de Victoire.</p> <p>A. LA PHASE DE DRAFT</p> <p>Distribuez à chaque joueur 7 cartes Développement (face cachée) depuis la pioche.</p> <ul style="list-style-type: none">• Regardez vos cartes et choisissez-en une (placez-la devant vous, face cachée), puis passez le reste du paquet à votre voisin : - de gauche (tours 1 et 3). - de droite (tours 2 et 4).• Révélez tous votre carte choisie en même temps et les placez-là devant vous, face visible, dans votre zone de Draft, puis récupérez le paquet passé par votre voisin.• Continuez, en draftant vos cartes, jusqu'à ce que chaque joueur ait 7 cartes devant lui <p>B. LA PHASE DE PLANIFICATION</p> <p>Vous devez prendre une décision concernant chacune des cartes présente dans votre zone de Draft. Vous avez 2 options pour chaque carte :</p> <ul style="list-style-type: none">• la mettre en Construction : Transférez la carte vers votre zone de Construction (la carte est dite en construction)• la Recycler : Placez la carte dans la Défausse et récupérez le Bonus de Recyclage de la carte. Prenez la Ressource sur le plateau de jeu et placez-la directement sur votre carte Empire ou sur une carte en construction <p>Note : Si recycler une carte vous permet de placer la dernière Ressource nécessaire à la construction d'une carte, cette dernière est immédiatement construite. Placez-la directement sur votre Empire, Production visible. Elle pourra produire des Ressources dès ce tour.</p>	<p>A. LA PHASE DE DRAFT</p> <p>↓</p> <p>B. LA PHASE DE PLANIFICATION</p> <p>↓</p> <p>C. LA PHASE DE PRODUCTION</p>	<p>C. LA PHASE DE PRODUCTION</p> <p>Cette phase se déroule en 5 Étapes de Production successives : une pour chaque type de Ressource. Lors de chaque Étape, les joueurs produisent simultanément le type de Ressource correspondant. Les productions sont résolues dans l'ordre du plateau :</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Déroulement d'une étape de production</p> <ol style="list-style-type: none">1. <u>Production</u> : Comptez le nombre d'icônes de l'Étape de Production en cours présentes dans votre Empire. Seules les icônes se trouvant sur vos cartes Développement construites et sur votre carte Empire sont prises en compte (ignorez les icônes des cartes en construction).2. <u>Bonus de Suprématie</u> : Annoncez aux autres joueurs votre Production pour cette Étape. Si votre quantité de cubes produits à cette Étape est strictement supérieure à celle de chaque autre joueur, alors vous remportez le bonus de Suprématie et gagnez immédiatement le Personnage correspondant (Général ou Financier). Placez-le sur votre carte Empire.3. <u>Construction</u> : Prenez vos cubes produits dans la Réserve correspondante, et répartissez-les immédiatement sur vos cartes en construction et/ou sur votre carte Empire.<ul style="list-style-type: none">• Une fois placé, un cube ne peut pas être déplacé sur une autre carte.• Un cube Ressource (hors Krystallium) ne peut pas être stocké pour une phase ultérieure. Dès que toutes les cases de coût sont complétées, la carte est construite :<ul style="list-style-type: none">• Retirez tous les cubes et Personnages se trouvant sur la carte dans leur Réserves respectives.• Récupérez le Bonus de Construction de la carte (si elle en a un).• Ajoutez la carte à votre Empire, en laissant la Production de la carte précédente visible. <p>Note : Vous pouvez construire plusieurs exemplaires de la même carte.</p>
--	---	---